

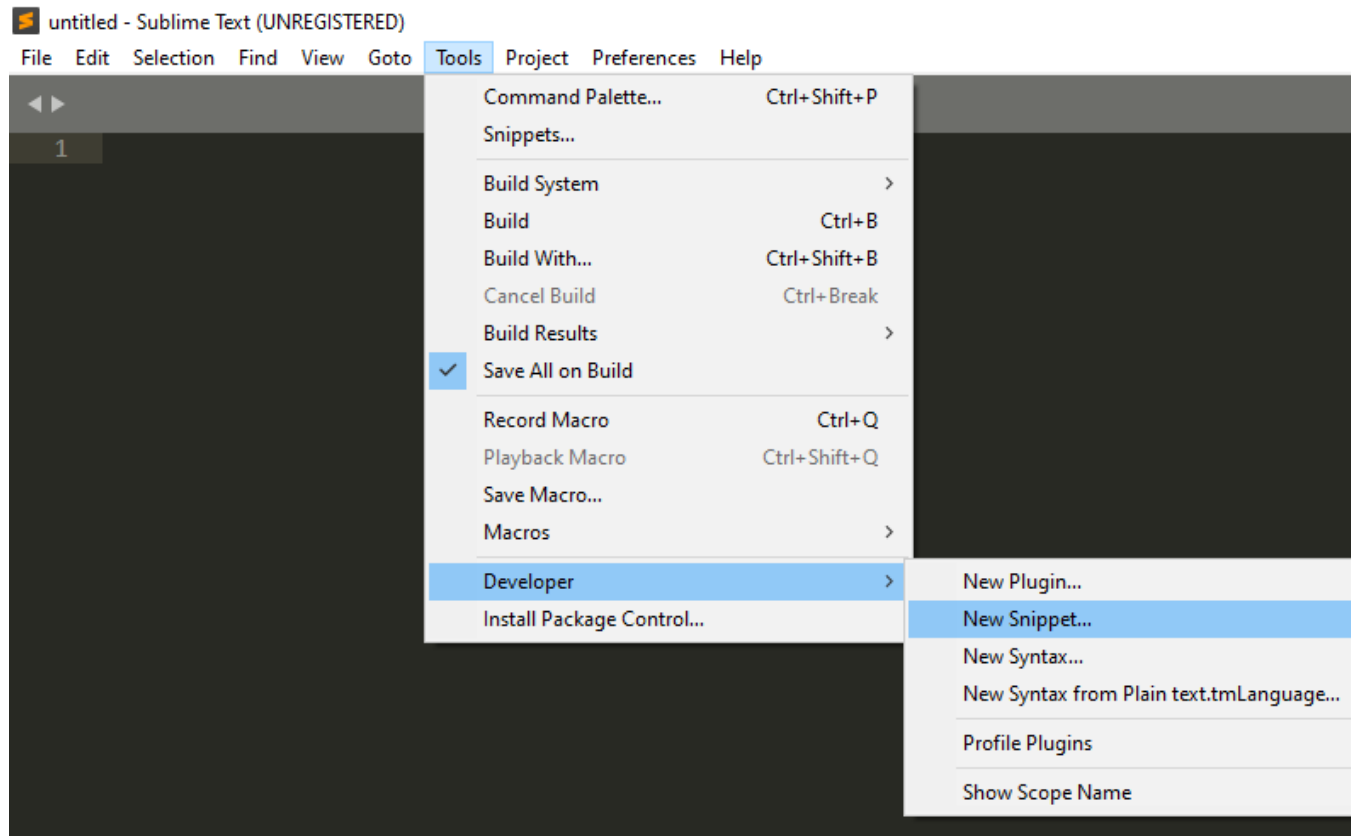
Hay que tener en cuenta que la versión en la que vamos a trabajar es la versión 3 en concreto para la versión x64. Si es la versión 2, no funcionará igual. Antes de continuar:

- ¿Es obligatorio usar Sublime Text 3 para crear páginas web o crear script? NO. Puedes usar el editor de textos que quieras usar, Notepad++, visual studio code...etc.
- ¿Es obligatorio el uso de los snippet? NO. No es obligatorio, ya que es solo para facilitar el código pero no es obligatorio para nada, de hecho, no se pide o exige en ningún momento.

Pues, sabiendo esto, vamos a instalar los snippet:

Sublime Text 3 nos permite crear snippets, al igual que la versión anterior Sublime Text 2 y de forma muy fácil, los snippets son archivos que se guardan en nuestro editor con la extensión “.sublime-snippet” y nos simplifica mucho el trabajo al desarrollar o maquetar, por lo que aumenta nuestra productividad, ya que escribiendo muy poquito, lo que hacen estos archivos es crear fragmentos de código pre-definidos a los cuales podemos acceder mediante una llamada también predefinida.

Abrimos Sublime Text 3 y nos vamos a Tools > Developer > New Snippet, se creará entonces un archivo nuevo, la extensión del archivo se crea por defecto, no tenemos que escribirla, por lo que si guardamos con el nombre “mi-libro” se creará el archivo como “mi-libro.sublime-snippet” de forma automática, no obstante nos aseguramos de que la extensión .sublime-snippet se ha guardado de forma correcta.



Se abrirá una nueva ventana con la información:

www.aplicación

```
untitled • - Sublime Text (UNREGISTERED)
File Edit Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help

untitled
1 <snippet>
2   <content><![CDATA[
3   Hello, ${1:this} is a ${2:snippet}.
4   ]]></content>
5   <!-- Optional: Set a tabTrigger to define how to trigger the snippet -->
6   <!-- <tabTrigger>hello</tabTrigger> -->
7   <!-- Optional: Set a scope to limit where the snippet will trigger -->
8   <!-- <scope>source.python</scope> -->
9 </snippet>
10
```

La etiqueta **<content>** es donde va el contenido que queremos generar, específicamente dentro de corchetes CDATA

```
<content><![CDATA[
```

Este es el código que vamos a generar

```
]]></content>
```

```
</snippet>
```

Variables

Las variables son opcionales y lo que hacen básicamente es posicionar el cursor y desplazarse ordenadamente por las variables mediante el tabulador, por lo que al generar el código nos será más fácil completarlo o modificarlo. Se utilizan con el símbolo \$ y la posición entre llaves “\${1}” o bien de esta otra forma “\${1:texto}” donde “texto” será el lugar donde se posiciona el cursor, tenemos que tener en cuenta que si queremos escribir el símbolo \$ en nuestro snippet para que se ejecute en el código resultante debemos escribirlo con la barra invertida “\”

```
<!-- <tabTrigger></tabTrigger> -->
```

Mediante **tabTrigger**. Mediante un texto concreto, por ejemplo, quiero que cuando escriba el texto "**estructuracapitulo**" y pulsemos el tabulador me agregue el texto automáticamente. Debemos escribir a continuación de la etiqueta `</content>` el siguiente texto:

```
<snippet>
<content><![CDATA[

#-----
#Capítulo: ${1:capitulo}
#-----
#Título: ${2:titulo}
#-----
#Contenido: ${3:contenido}
#-----
#Ejercicio de iniciación: ${4:iniciacion}
#-----
#Ejercicio de refuerzos: ${5:refuerzo}
#-----
#Evaluación: ${6:evaluacion}
#-----
#Conclusiones: ${7:conclusion}

]]></content>

<!-- Optional: Set a tabTrigger to define how to trigger the snippet -->
<!-- <tabTrigger>estructura</tabTrigger> -->
<!-- Optional: Set a scope to limit where the snippet will trigger -->
<!-- <scope>source.python</scope> -->

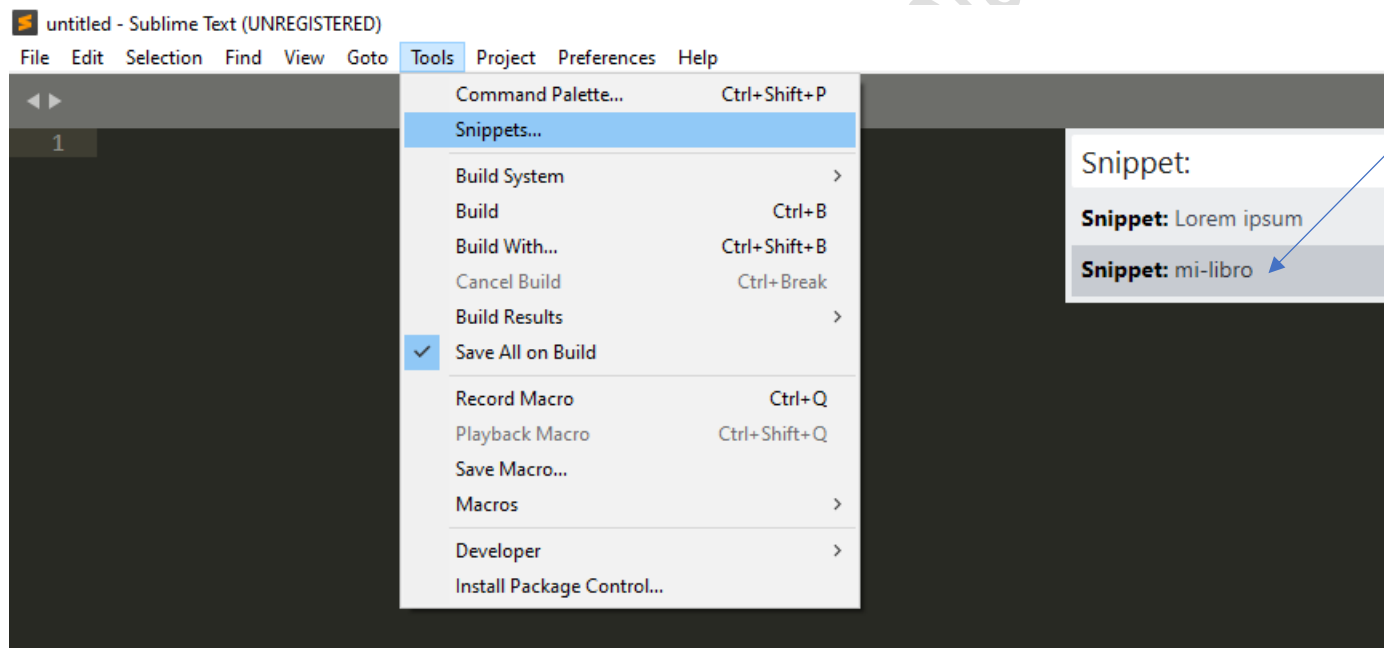
</snippet>
```

por cada snippet hay que crear un nuevo archivo y que la ruta por defecto en Windows donde se guardan es **C:\Users\Tu_usuario\AppData\Roaming\Sublime Text 3\Packages\User** , recuerda siempre que tiene que tener la extensión **.sublime-snippet** en nuestro caso dijimos poner mi-libro sería **mi-libro.sublime-snippet**

Este es uno de los errores más usuales para que no funcionen los snippet. Con cambiar una letra de la extensión o algo no funcionará.

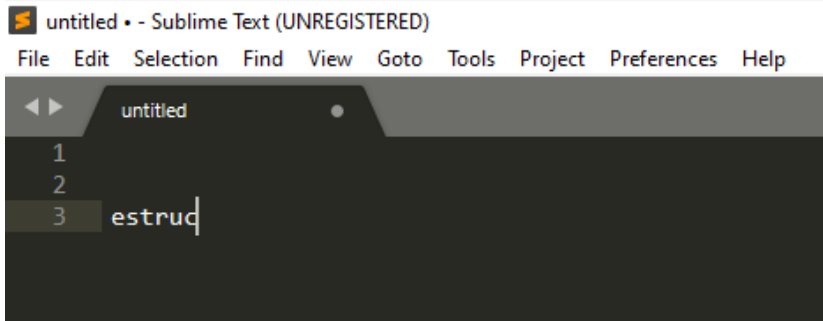
¿Cómo lo usamos?

Bueno, hay dos formas, la primera es irse a **TOOLS** -> **Snippet** y nos aparecerá en un menú desplegable y en el ejemplo el archivo le habíamos puesto **mi-libro**:



pero también le habíamos puesto de nombre en tabTrigger de otro nombre, esto se ha realizado así para que se entienda que son formas distintas de acceder. En ambos casos, nos saldrá nuestro snippet y por supuesto, podremos ir poniendo en cada variable lo que queramos pulsando la tecla tabulador.

Para ello, en cualquier archivo empiezas a escribir estructu y le das a Ctrl+espacio simultáneamente y se cargará automáticamente.

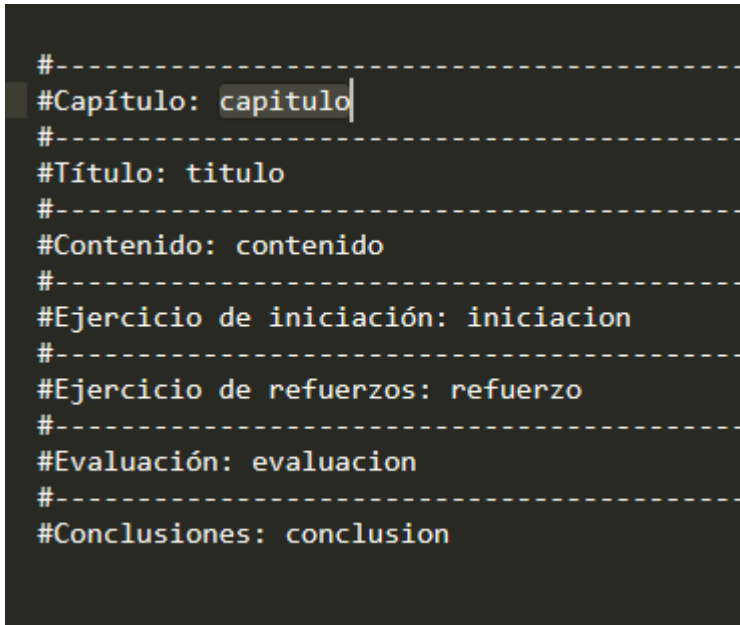


untitled • - Sublime Text (UNREGISTERED)
File Edit Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help

```
1  
2  
3 estruc|
```

+ Ctrl + tecla espacio

El resultado sería el mismo en ambos casos:



```
#-----  
#Capítulo: capítulo|  
#-----  
#Título: titulo  
#-----  
#Contenido: contenido  
#-----  
#Ejercicio de iniciación: iniciacion  
#-----  
#Ejercicio de refuerzos: refuerzo  
#-----  
#Evaluación: evaluacion  
#-----  
#Conclusiones: conclusion
```

Tendrías que ir escribiendo cada cosa en orden y cuando termines, pulsar el tabulador TAB para que pase a la siguiente, como se ve en la siguiente imagen: Aquí se ha escrito solo 1 TAB Probando Snippet TAB.....y el resto ya estaría escrito.

```
#-----  
#Capítulo: 1  
#-----  
#Título: Probando Snippet  
#-----  
#Contenido: contenido  
#-----  
#Ejercicio de iniciación: iniciacion  
#-----  
#Ejercicio de refuerzos: refuerzo  
#-----  
#Evaluación: evaluacion  
#-----  
#Conclusiones: conclusion
```

Si por ejemplo queremos usar un snippet para hacer un contrato de compra-venta y hay variables que se repiten, por ejemplo el comprador y el vendedor y otras que son distintas, se puede hacer directamente, cambiando el texto por otra cosa. Creamos un nuevo snippet y ponemos esto

```
untitled
1 <snippet>
2   <content><![CDATA[
3
4
5   Estando reunidos de una parte ${1:comprador} y el vendedor ${2:vendedor}:
6
7   El Sr. ${2:vendedor} expone que vende el artículo a don ${1:comprador} por el precio de ${3:precio}.
8   La cantidad de ${3:precio} será pagadera por ${1:comprador} en un solo pago realizado el día ${4:fechapago}.
9   Por otra parte, ${2:vendedor} expone que el artículo es nuevo y tiene dos años de garantía según normativa vigente.
10
11  Reunidos en la provincia de ${5:provincia}, a fecha ${6:fechahoy}:
12
13
14  Firmado: ${1:comprador} Firmado: ${2:vendedor}
15
16
17 ]]></content>
18   <!-- Optional: Set a tabTrigger to define how to trigger the snippet -->
19   <tabTrigger>compra-venta</tabTrigger>
20   <!-- Optional: Set a scope to limit where the snippet will trigger -->
21   <!-- <scope>source.python</scope> -->
22 </snippet>
23
```



```
untitled
1 <snippet>
2   <content><![CDATA[
3
4
5   Estando reunidos de una parte ${1:comprador} y el vendedor ${2:vendedor}:
6
7   El Sr. ${2:vendedor} expone que vende el artículo a don ${1:comprador} por el precio de ${3:precio}.
8   La cantidad de ${3:precio} será pagadera por ${1:comprador} en un solo pago realizado el día ${4:fechapago}.
9   Por otra parte, ${2:vendedor} expone que el artículo es nuevo y tiene dos años de garantía según normativa vigente.
10
11  Reunidos en la provincia de ${5:provincia}, a fecha ${6:fechahoy}:
12
13
14  Firmado: ${1:comprador} Firmado: ${2:vendedor}
15
16
17 ]]></content>
18   <!-- Optional: Set a tabTrigger to define how to trigger the snippet -->
19   <tabTrigger>compra-venta</tabTrigger>
20   <!-- Optional: Set a scope to limit where the snippet is active -->
21   <!-- <scope>source.python</scope> -->
22 </snippet>
23
```

Guardar como

← → ↕ ↑ 📁 > Usuario > AppData > Roaming > Sublime Text 3 > Packages > User

Organizar ▾ Nueva carpeta

★ Acceso rápido

📁 Escritorio ↗

↓ Descargas ↗

📄 Documentos ↗

🖼️ Imágenes ↗

🎵 Música

📺 Vídeos

☁️ OneDrive

💻 Este equipo

Nombre

Fecha de modificación

📄 mi-libro.sublime-snippet

25/10/2020 22:15

Nombre: mi-contrato.sublime-snippet

Tipo: All Files (*.*)

Y ya tendríamos dos snippet, el de antes y el de ahora. Lo bueno de ir creando nuestros snippet y se puedan usar en otro ordenador o para que los puedas reutilizar, debes guardarlos y ya para usarlos, como hemos visto anteriormente:

Tools → Snippet o usando el tabTrigger en este caso compra-ve...+Ctrl+tecla espacio

